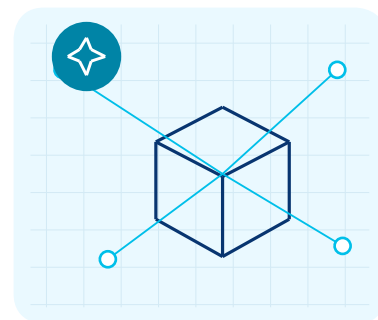


NUMÉRIQUE

IA-078

Windsurf : développer avec un éditeur de code assisté par IA



Intégrer Windsurf dans son travail de développeur : générer, modifier et comprendre du code avec l'IA, tout en gardant la maîtrise de la qualité, des tests et de la sécurité.



DURÉE

14 heures



FORMAT

Visio



TARIF

Sur devis



FINANCEMENT

Étude OPCO



NIVEAU

Selon prérequis



Validation et reconnaissance

Attestation de fin de formation et certificat de réalisation. Cette formation ne prépare pas à une certification enregistrée au RNCP ou au répertoire spécifique.



Une formation adaptée à vos besoins

Entretien de cadrage avec l'entreprise (secteur, cas d'usage, outils et données autorisés), puis questionnaire individuel sur les usages et le niveau. Les exercices sont construits à partir de ces éléments.



Délai d'accès

Sous 15 jours selon les disponibilités, après analyse du besoin.



Accessibilité

Les besoins d'aménagement sont étudiés avant la session avec notre référent handicap.



Ce que vous saurez faire à l'issue de la formation



Objectif 01

Configurer Windsurf pour un projet : règles du projet, exclusions de fichiers, options de confidentialité.



Objectif 02

Formuler des demandes de code avec contexte, contraintes et critères d'acceptation.



Objectif 03

Générer, relire et intégrer des modifications portant sur plusieurs fichiers.



Objectif 04

Faire écrire et exécuter des tests pour valider une modification générée.



Objectif 05

Repérer dans du code généré les erreurs, dépendances inexistantes et failles de sécurité courantes.



Public visé et prérequis



Pour qui

Développeurs et développeuses de tous langages. Responsables techniques qui encadrent l'usage de l'IA. Profils techniques en reconversion vers le développement.



Prérequis

Savoir programmer dans au moins un langage et utiliser Git. Disposer de Windsurf et d'un projet de test sans code confidentiel.



Déroulement de la formation

Dates, horaires, lieu ou accès à distance sont confirmés dans la convocation. Le livret d'accueil, le règlement et les contacts utiles sont transmis avant la session.

Programme détaillé

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

14 heures · 16 séquences · programme adapté après positionnement



1

Prise en main et configuration - Fonctions de Windsurf

complétion, conversation, agent, à vérifier selon la version



2

Prise en main et configuration - Règles et contexte du projet



3

Prise en main et configuration - Confidentialité

options, exclusions, secrets



4

Prise en main et configuration - Politique d'usage de l'entreprise



5

Coder avec l'assistant - Demandes efficaces

contexte, contraintes, exemples



6

Coder avec l'assistant - Modifications multi-fichiers

relecture des différences



7

Coder avec l'assistant - Refactorisation, documentation, explication de code



8

Coder avec l'assistant - Quand écrire soi-même



9

Tester, relire, sécuriser - Tests avant acceptation ; exécution et lecture des résultats



10

Tester, relire, sécuriser - Erreurs typiques du code généré, dépendances inventées



11

Tester, relire, sécuriser - Failles courantes et vérifications



12

Tester, relire, sécuriser - Gestion des secrets et du code client



13

Méthode d'équipe - Mesurer le gain réel

temps, défauts



14

Méthode d'équipe - Règles d'équipe et revue de code



15

Méthode d'équipe - Propriété et licences du code généré

points de vigilance



16

Méthode d'équipe - Cas de synthèse

✓ Méthodes pédagogiques et évaluation

Méthodes pédagogiques

Démonstrations en direct. Travail sur projet de test, revues en binôme. Vérification des résultats, limites de l'outil et protection des données appliquées à chaque exercice.

✓ Évaluation des acquis

Pendant : configuration vérifiée, revues en binôme, grille de sécurité. En fin de formation : cas de synthèse noté et quiz. Questionnaire de satisfaction à chaud.

Moyens et supports pédagogiques

Un ordinateur par participant avec droits d'installation. Windsurf installé et compte actif, défini au cadrage. Environnement de développement des langages de l'équipe. En classe virtuelle : connexion stable, webcam, micro ; un second écran est recommandé.

Financement

Financement possible par l'entreprise ou son OPCO selon les règles applicables et après accord écrit. Aucune prise en charge n'est garantie avant cet accord.

NOVA ACADEMY - société par actions simplifiée (SAS) - SIRET 993 541 879 00017. Déclaration d'activité n° 76 34 14584 34. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État. Certification CERT_S0626_0811 délivrée par CEVA Solution, pour les actions de formation. Contact : formation@capsulecom-nova.fr.